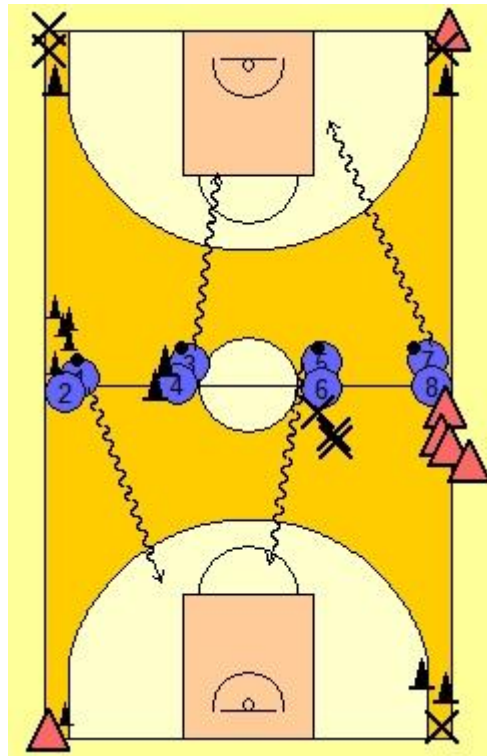


CONQUERIR CANTONADES



Fem grups de 2-3 persones amb 6 cons per a cada equip. És important que cada equip tingui un color o forma de con diferent al de la resta per poder diferenciar-se.

Juguem durant quatre-cinc minuts i el joc consisteix en marcar un objectiu i cada vegada que l'aconsegueixen col·locar un dels seus cons a una de les quatre cantonades. Per exemple, diem que han d'anotar una cistella de 3 punts i una altre de dos punts (no seguides). Quan ho facin, agafen un dels seus cons i el col·loquen a una de les quatre cantonades pensant, estratègicament, quin és el millor lloc.

Una vegada tinguin tots els cons col·locats podran canviar un dels seus cons cada vegada que tornin a aconseguir l'objectiu i fins que s'acabi el temps.

Finalitzat el temps es fa recompte de quants cons hi ha de cada equip a cada cantonada. L'equip amb més cons a cada cantonada suma un punt. Recompte de punts després de revisar les quatre cantonades.

Alguns dels objectius a posar al joc:

- Anotar cistella de tres punts i de dos punts
- Anotar dues cistelles seguides de dos punts de fora la zona
- Anotar dues cistelles de dos punts de fora la zona i un tir lliure
- Anotar dues cistelles de dos punts o un triple des de la cantonada, etc.

(podem posar qualsevol objectiu a aconseguir intentant adaptar-lo al màxim a tirs més habituals que busquem i trobem amb el nostre estil de joc)